

# Championnat des clubs de la Ligue de Go de l'Est

## 1. Préambule

Ce document présente la compétition intitulée « Championnat des clubs de la Ligue de Go de l'Est »

## 2. Déroulement de la compétition

Elle se déroule sur internet, via le serveur kgs, dans la salle de la ligue de l'Est.

Elle oppose les clubs de la ligue qui le souhaitent et qui se sont préalablement inscrits auprès du responsable de la compétition.

Ces clubs s'affrontent dans un système de championnat où, à la fin, chaque club aura rencontré tous les autres.

Les parties opposent 4 représentants de chaque club à chaque journée.

Les journées se déroulent une fois par mois, à des dates fixées au début de la compétition.

## 3. Les équipes

La compétition oppose des équipes de club. Le nom d'une équipe est celui de son club, précisé si nécessaire du nom de la ville et d'un numéro d'équipe pour les clubs engageant plusieurs équipes

Chaque équipe comprend au minimum 4 joueurs. Elle peut en comprendre davantage mais seuls quatre joueurs sont requis à chaque journée.

Le président du Club inscrit son équipe auprès du responsable de la compétition, et la composition de celle-ci doit être annoncée à l'adversaire 3 jours avant le match.

Ces joueurs doivent être licenciés dans le club. Une dérogation à ce principe pourra être accordée au cas par cas, en particulier en cas de déménagement d'un joueur, et pour les petits clubs qui voudraient engager une équipe, mais qui n'auraient pas assez de joueurs pour le faire. Toute dérogation devra recevoir l'aval du responsable de la compétition.

## 4. Les matches

Un match entre deux équipes oppose les 2 joueurs  $J_1$ , les 2 joueurs  $J_2$ ..., ce qui représente 4 parties, qui se déroulent simultanément. Un joueur ne peut en aucun cas être aidé de quelque manière que ce soit. Dans chaque équipe, à chaque tour, est toléré un maximum de 1 joueur forfait pour une ronde. Au delà, l'équipe sera déclarée forfait et disqualifiée du tournoi. Les parties se jouent alors comme si le joueur était présent, et sa partie est comptée comme une défaite.

Les parties se déroulent ainsi: 1heure par joueur, 15 pierres en 5 minutes pour le byoyomi, komi de 7,5pts. Les couleurs sont déterminées par avance par le responsable de la compétition.

Le vainqueur d'un match entre deux équipes marque 2 points et le perdant marque 0 point. En cas de match nul, chaque équipe marque 1 point. Une victoire par forfait ou l'impossibilité pour une équipe de jouer pour cause d'imparité sera comptabilisée comme une victoire (soit 2 points) 4 victoires individuelles à 0. A la fin du tournoi, les équipes sont classées selon leur nombre de points. En cas d'égalité, le départage sera fait selon les critères suivants (par ordre importance décroissante) :

- nombre total de victoires, tous adversaires confondus,
- nombre total de victoires, tous adversaires confondus, en ne comptant pas les parties des joueurs  $J_4$ ,
- nombre total de victoires, tous adversaires confondus, en ne comptant pas les parties des joueurs  $J_3$ ,
- nombre total de victoires, tous adversaires confondus, en ne comptant pas les parties des joueurs  $J_2$ ,

## 5. Titre

L'équipe vainqueur du championnat obtient le titre: « champion des clubs de la Ligue de l'Est »